

Regole Attività di Base Manifestazioni Calcio Giovanile U.S. ACLI – F.G.O STAGIONE 2007 – 2008 – aggiornato al 16-10-2007

NORME REGOLAMENTARI	CAT. PRIMI PASSI a 5 2000 – 2001 - 2002 (ATTIVITA' AL COPERTO)	PRIMI CALCI a 7 1998 – 1999	PULCINI a 7 1996 - 1997	GIOVANISSIMI a 7 1994 - 1995
Dimensione CAMPI (tolleranza max = +/- 10%)	Max. mt. 45 x 25	Max. mt. 60 x 40	Max. mt. 60 x 40	Max. mt. 60 x 40
AREA di PORTA	NON PREVISTA	NON PREVISTA	LUNETTA AREA DI RIGORE (Raggio 6 MT)	LUNETTA AREA DI RIGORE (Raggio 6 MT)
AREA di RIGORE (non obbligatoria)	M. 16 X 8	M. 20 X 10	M. 20 X 10	M. 20 X 10
PORTE	m 4 x 2 (m. 3 x 2 solo calcio 5)	m. 5 o 6 x 2 – in deroga 4 x 2	M. 5 o 6 x 2 – in deroga 7 x 2	M. 6 x 2 – 7 x 2
PALLONI	Mis. 4 o 3	Mis. 4	Mis. 4	Mis. 5
SCARPE (NO TACCHETTI DI FERRO)	Ginnastica – Calciotto – Calcio con tacchetti di gomma	Ginnastica – Calciotto – Calcio con tacchetti di gomma	Calciotto – Calcio con tacchetti di gomma	Calciotto – Calcio con tacchetti di gomma
ARBITRAGGIO	DIRIGENTE o ISTRUTTORE o autoarbitraggio dei bambini con TUTOR (possibile anche della società ospitata)	DIRIGENTE o ISTRUTTORE (possibile anche della società ospitata)	DIRIGENTE o ISTRUTTORE (possibile anche della società ospitata)	DIRIGENTE o ISTRUTTORE (possibile anche della società ospitata)
TEMPI di GIOCO (Si recuperano solo i time out)	3 Tempi da 15'	3 Tempi da 15'	3 Tempi da 15'	3 Tempi da 18'
SOSTITUZIONI	OBBLIGATORIE AL TERMINE DEL 1° TEMPO Tutti i giocatori in distinta devono giocare almeno un tempo.	OBBLIGATORIE AL TERMINE DEL 1° TEMPO Tutti i giocatori in distinta devono giocare almeno un tempo.	OBBLIGATORIE AL TERMINE DEL 1° TEMPO Tutti i giocatori in distinta devono giocare almeno un tempo	OBBLIGATORIE AL TERMINE DEL 1° TEMPO Tutti i giocatori in distinta devono giocare almeno un tempo
GIOCATORE IN PIU'	In caso di svantaggio con 5 o più reti fino allo svantaggio di 3 reti	In caso di svantaggio con 5 o più reti fino allo svantaggio di 3 reti	NON PREVISTO	NON PREVISTO
TIME – OUT (i minuti dei time-out vanno poi recuperati)	FACOLTATIVO – uno di 1' per squadra durante ognuno dei 3 incontro	FACOLTATIVO- uno di 1' per squadra durante ognuno dei 3 incontro	FACOLTATIVO – uno di 1' per squadra durante ognuno dei 3 incontro	FACOLTATIVO – uno di 1' per squadra durante l'incontro
REFERTO GARA	Firmato dal Dirigente/arbitro e dal dirigente Ospite. INDICARE I NUMERI DEI GIOCATORI CHE DISPUTANO IL 1° TEMPO E I NUMERI DEI SOSTITUITI NEL 2 TEMPO Il Dirigente della sq. Ospite può segnalare eventuali anomalie riscontrate durante la manifestazione	Firmato dal Dirigente/arbitro e dal dirigente Ospite. INDICARE I NUMERI DEI GIOCATORI CHE DISPUTANO IL 1° TEMPO E I NUMERI DEI SOSTITUITI NEL 2 TEMPO Il Dirigente della sq. Ospitata può segnalare eventuali anomalie riscontrate durante la manifestazione	Firmato dal Dirigente/arbitro e dal dirigente Ospite. INDICARE I NUMERI DEI GIOCATORI CHE DISPUTANO IL 1° TEMPO E I NUMERI DEI SOSTITUITI NEL 2 TEMPO Il Dirigente della sq. Ospitata può segnalare eventuali anomalie riscontrate durante la manifestazione	Firmato dal Dirigente/arbitro e dal dirigente Ospite. INDICARE I NUMERI DEI GIOCATORI CHE DISPUTANO IL 1° TEMPO E I NUMERI DEI SOSTITUITI NEL 2 TEMPO Il Dirigente della sq. Ospitata può segnalare eventuali anomalie riscontrate durante la manifestazione
CHIAMA INIZIALE	La chiama e il controllo dei cartellini della squadra di casa dovrà essere fatta obbligatoriamente da un dirigente o tecnico della squadra ospitata.			
PUNTO DI RIGORE	M. 8	M. 8	M. 8	M.10 – porte 6 o 7x2
RETROPASSAGGIO	IL PORTIERE PUO' USARE LE MANI	IL PORTIERE PUO' USARE LE MANI	IL PORTIERE NON PUO' USARE LE MANI	IL PORTIERE NON PUO' USARE LE MANI

INDICAZIONI Tecnico/Didattiche	CAT. PRIMI PASSI a 5 2000 – 2001 - 2002 (ATTIVITA' AL COPERTO)	PRIMI CALCI a 7 1998 – 1999	PULCINI a 7 1996 - 1997	GIOVANISSIMI a 7 1994 - 1995
AMMONIZIONI	PREVISTE – si avvisa il giocatore senza mostrare il cartellino	PREVISTE – si avvisa il giocatore senza mostrare il cartellino	PREVISTE – si avvisa il giocatore senza mostrare il cartellino	PREVISTE
ESPULSIONE	In caso di infrazione gravemente volontaria si avvisa il dirigente della squadra di sostituire il bambino che non potrà più rientrare in campo.	In caso di infrazione gravemente volontaria si avvisa il dirigente della squadra di sostituire il bambino che non potrà più rientrare in campo.	In caso di infrazione gravemente volontaria si avvisa il dirigente della squadra di sostituire il bambino che non potrà più rientrare in campo.	PREVISTA secondo regolamento
CALCIO DI RIGORE	PREVISTO IN CASO DI INFRAZIONE PALESEMENTE VOLONTARIA	PREVISTO IN CASO DI INFRAZIONE PALESEMENTE VOLONTARIA	PREVISTO	PREVISTO
RIMESSA IN GIOCO DEL PORTIERE	CON LE MANI ENTRO LA PROPRIA META' CAMPO – Il primo passaggio, se breve, NON PUO' ESSERE INTERCETTATO. Se il rinvio supera la metà campo si procederà con una rimessa laterale a favore dell'altra squadra che andrà battuta a metà campo. Il portiere non può passare la palla ad un compagno che calcia oltre la metà campo	CON LE MANI o CON I PIEDI ENTRO LA PROPRIA META' CAMPO Il primo passaggio, se breve, NON PUO' ESSERE INTERCETTATO Se il rinvio supera la metà campo si procederà con una rimessa laterale a favore dell'altra squadra che andrà battuta a metà campo	CON LE MANI o CON I PIEDI	CON LE MANI o CON I PIEDI
RIMESSA DAL FONDO	SEMPRE PALLA IN MANO AL PORTIERE	CON LE MANI O CON I PIEDI SENZA SCAMBIO	CON I PIEDI – PALLA POSTA NELLA LUNETTA	CON I PIEDI – PALLA POSTA NELLA LUNETTA
RIMESSA LATERALE	1) CON LE MANI – SE PALESEMENTE ERRATA VIENE FATTA RIPETERE ALLO STESSO GIOCATORE 2) CON I PIEDI – LA RIMESSA (PASSAGGIO BREVE) NON PUO' ESSERE INTERCETTATO	1) CON LE MANI – SE PALESEMENTE ERRATA VIENE FATTA RIPETERE ALLO STESSO GIOCATORE 2) CON I PIEDI – LA RIMESSA (PASSAGGIO BREVE) NON PUO' ESSERE INTERCETTATO	CON LE MANI - SE PALESEMENTE ERRATA VIENE FATTA RIPETERE ALLO STESSO GIOCATORE. AL SECONDO ERRORE CONSECUTIVO VIENE DATO IL CAMBIO PALLA	CON LE MANI - SE PALESEMENTE ERRATA VIENE FATTA RIPETERE ALLO STESSO GIOCATORE. AL SECONDO ERRORE CONSECUTIVO VIENE DATO IL CAMBIO PALLA
CALCI DI PUNIZIONE	TUTTI INDIRETTI CON PASSAGGIO BREVE. Distanza barriera a 6 mt	TUTTI INDIRETTI CON PASSAGGIO BREVE. Distanza barriera a 6 mt	SECONDO REGOLAMENTO .Distanza barriera a 6 mt	SECONDO REGOLAMENTO. Distanza barriera a 6 mt
CALCIO D'ANGOLO	Con possibilità di palla calciata in area o porta senza ostruzione al portiere	Con possibilità di palla calciata in area o porta senza ostruzione al portiere	Con possibilità di palla calciata in area o porta senza ostruzione al portiere	Con possibilità di palla calciata in area o porta senza ostruzione al portiere

INDICAZIONI VARIE	CAT. PRIMI PASSI a 5 2000 – 2001 - 2002 (ATTIVITA' AL COPERTO)	PRIMI CALCI a 7 1998 – 1999	PULCINI a 7 1996 - 1997	GIOVANISSIMI a 7 1994 - 1995
BAMBINE	AMMESSA UNA BAMBINA DEL 1998	AMMESSA UNA BAMBINA DEL 1997	AMMESSA UNA BAMBINA DEL 1995	AMMESSA UNA BAMBINA DEL 1993
FUORIQUOTA	NON AMMESSI	NON AMMESSI	NON AMMESSI	NON AMMESSI

RISULTATO FINALE

**OGNI TEMPO DI GARA E' CONSIDERATO COME UNA PARTITA.
OGNI PARTITA/TEMPO VINTA = 2 PUNTO - OGNI PARTITA/TEMPO PAREGGIATA = 1 PUNTI OGNI PARTITA/TEMPO PERSA = 0 PUNTI
IL RISULTATO FINALE MASSIMO E' DI 6 PUNTI**